

Kleider-Quartett

Ein Spiel für je 4 S
Dauer: ca. 15 – 20 Min.

Hinweise für die Lehrerin / den Lehrer

Das Spiel übt Sätze mit den Verben *gefallen* + Dativ und *geben* + Dativ sowie den Wortschatz zum Thema Kleidung aus Lektion 14 ein.

Vorbereitung

Kopieren Sie die Vorlage so oft, dass immer eine Gruppe von 4 S ein Set Spielkarten (32 Stück) bekommt. Laminieren Sie die Vorlage oder kleben Sie sie auf dünne Pappe. Schneiden Sie dann die einzelnen Karten aus und sichern Sie den Kartenpack mit einem Haushaltsgummi.

Ablauf

Bilden Sie Gruppen von 4 S. Jede Gruppe erhält ein Set Karten (32 Stück). Die Karten werden gemischt und verteilt. Jeder S bekommt 8 Karten. Ziel des Spiels ist es, zwei Quartette zu sammeln. Die S schauen, welche Kleidungsstücke sie sammeln möchten, und ob sie bereits Karten mehrfach haben (z. B. zwei Pullover). Ein S beginnt, sucht sich eine Karte aus, die er NICHT sammeln möchte, und fragt einen beliebigen Mitspieler z. B.:

Gefällt dir die Bluse?

Er zeigt dem Mitspieler die Karte. Der S antwortet:

Ja, die Bluse gefällt mir. / Nein, die Bluse gefällt mir nicht.

Antwortet der Mitspieler, dass ihm die Bluse gefällt, fragt der S:

Gibst du mir dafür den Pullover?

Hat der Mitspieler einen Pullover, wird der Tauschhandel vollzogen und der nächste S links von dem Spieler, der gefragt hat, ist an der Reihe. Wenn dem Mitspieler die *Bluse* nicht gefällt ODER dieser keinen *Pullover* hat, darf der S noch einen weiteren Spieler fragen. Gelingt der Tauschhandel auch hier nicht, ist der nächste S dran. Gewonnen hat derjenige, der als erster zwei Quartette gesammelt hat.



Fotos: Bluse, Kleid, Hose, Pullover, Jacke, Schuhe, Rock © Thinkstock/iStockphoto; Hemd © iStockphoto/ARSELA